

**MATRIZ CURRICULAR OPERACIONAL – DIURNO – ENSINO MÉDIO PROFISSIONAL ITINERÁRIO DA FORMAÇÃO
TÉCNICA E PROFISSIONAL EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS¹**

NRE: CURITIBA				MUNICÍPIO: 0690-CURITIBA						
INSTITUIÇÃO DE ENSINO: 00223 CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE CURITIBA										
ENDEREÇO: RUA FREDERICO MAURER Nº3015 BAIRRO BOQUEIRÃO CURITBA-PARANÁ CEEP81.670-020										
TELEFONE: (41) 3276-9534 (41) 3284-6820										
ENTIDADE MANTENEDORA: Governo do Estado do Paraná										
CURSO: Técnico em Programação de Jogos Digitais				CÓDIGO:		TURNO: Manhã e Tarde			C. H. TOTAL: 3.032 horas	
DIAS LETIVOS ANUAIS: 200			ANO DE IMPLANTAÇÃO: 2023				FORMA: Gradativa			
CÓDIGO	FORMAÇÃO GERAL BÁSICA - FGB	ÁREAS DO CONHECIMENTO	COMPONENTE CURRICULAR	1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE		
		LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	ARTE	P1	NP1	0	0			
			EDUCAÇÃO FÍSICA	2		0	2			
			LÍNGUA INGLESA	2		2	0			
			LÍNGUA PORTUGUESA	3		3	4			
		CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	FILOSOFIA	2		0	0			
			GEOGRAFIA	2		2	0			
			HISTÓRIA	2		2	0			
			SOCIOLOGIA	0		2	0			
		MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS	MATEMÁTICA	3		3	4			
		CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	FÍSICA	2		0	2			
			QUÍMICA	2		2	0			
	BIOLOGIA		2		2	0				
	SUBTOTAL DE HORAS-AULAS SEMANAIS - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA				24		18		12	
	SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAIS - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA				800		600		400	
	PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA - PFO	PROJETO DE VIDA			2		1		1	
		EDUCAÇÃO FINANCEIRA			1		1		1	
SUBTOTAL DE HORAS-AULA SEMANAIS - PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA				3		2		2		
SUBTOTAL DE HORAS-AULA SEMANAIS - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA E PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA				27		20		14		
CÓDIGO	ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO - TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	COMPONENTE CURRICULAR	T	P	T	P	T	P		
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS I			1	1				
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS II					1	2		
		BANCO DE DADOS					1	2		
		CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	1	1						
		FUNDAMENTOS EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	1	1						
		GAME DESIGN			1	2				
		LÓGICA COMPUTACIONAL			2					
		PRODUÇÃO AUDIOVISUAL					1	1		
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS I			1	2				
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS II					2	2		
		PROGRAMAÇÃO MOBILE APLICADA A JOGOS DIGITAIS					1	1		
	PROGRAMAÇÃO WEB APLICADA A JOGOS DIGITAIS					1	1			
	SUBTOTAL DE HORAS-AULAS SEMANAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO				4		10		16	
TOTAL DE HORAS-AULAS ANUAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO				133		334		534		
TOTAL GERAL DE HORAS-AULA SEMANAIS ^{2,3,4}				31		30		30		
TOTAL GERAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL				1.032		1.000		1.000		

¹ Matriz Curricular de acordo com a LDB 9394/96.

² Para a 1ª série, serão ofertadas 06 aulas de 50 minutos por dia, 2ª a 6ª feira, acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 01 aula semanal de 50 minutos, totalizando 31 aulas semanais, como prevê a Deliberação nº 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC/DEP na forma de complementação de carga horária.

³ No turno da noite serão ofertadas 05 aulas presenciais diárias de 50 minutos de 2ª a 6ª feira. Para a 1ª série, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 06 aulas de 50 minutos, totalizando 31 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

⁴ No turno da noite, para as 2ª e 3ª séries, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 05 aulas de 50 minutos, totalizando 30 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

MATRIZ CURRICULAR PADRÃO – ENSINO MÉDIO PROFISSIONAL
ITINERÁRIO DA FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS¹

NRE: CURITIBA				MUNICÍPIO: 0690-CURITIBA							
INSTITUIÇÃO DE ENSINO: 00223 CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE CURITIBA											
ENDEREÇO: RUA FREDERICO MAURER Nº3015 BAIRRO BOQUEIRÃO CURITBA-PARANÁ CEEP81.670-020											
TELEFONE: (41) 3276-9534 (41) 3284-6820											
ENTIDADE MANTENEDORA: Governo do Estado do Paraná											
CURSO: Técnico em Programação de Jogos Digitais				Código:		Turno: Manhã e Tarde		C. H. TOTAL: 3.032 horas			
DIAS LETIVOS ANUAIS: 200				ANO DE IMPLANTAÇÃO: 2023		FORMA: Gradativa					
CÓDIGO	FORMAÇÃO GERAL BÁSICA - FGB	ÁREAS DO CONHECIMENTO		COMPONENTE CURRICULAR		1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE	
		LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	ARTE		67		0		0		
			EDUCAÇÃO FÍSICA		67		0		67		
			LÍNGUA INGLESA		67		67		0		
			LÍNGUA PORTUGUESA		100		100		133		
		CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	FILOSOFIA		67		0		0		
			GEOGRAFIA		67		67		0		
			HISTÓRIA		67		66		0		
			SOCIOLOGIA		0		66		0		
		MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS	MATEMÁTICA		100		100		133		
		CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	FÍSICA		66		0		67		
			QUÍMICA		66		67		0		
			BIOLOGIA		66		67		0		
		SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA					800		600		400
	PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA - PFO	PROJETO DE VIDA		67		33		33			
		EDUCAÇÃO FINANCEIRA		33		33		33			
	SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL - PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA					100		66		66	
TOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA E PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA					900		666		466		
CÓDIGO	ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO – TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	COMPONENTE CURRICULAR		T		P		T		P	
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS I						33		34	
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS II								33	
		BANCO DE DADOS								33	
		CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		33		33					
		FUNDAMENTOS EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS		33		33					
		GAME DESIGN						33		67	
		LÓGICA COMPUTACIONAL						67			
		PRODUÇÃO AUDIOVISUAL								33	
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS I						34		66	
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS II								67	
		PROGRAMAÇÃO MOBILE APLICADA A JOGOS DIGITAIS								33	
		PROGRAMAÇÃO WEB APLICADA A JOGOS DIGITAIS								33	
	SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO					132		334		534	
TOTAL DE HORAS-AULAS SEMANAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO					4		10		16		
TOTAL GERAL DE HORAS-AULA SEMANAIS ^{2, 3, 4}					31		30		30		
TOTAL GERAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL					1.032		1.000		1.000		

¹ Matriz Curricular de acordo com a LDB 9394/96.

² Para a 1ª série, serão ofertadas 06 aulas de 50 minutos por dia, 2ª a 6ª feira, acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 01 aula semanal de 50 minutos, totalizando 31 aulas semanais, como prevê a Deliberação nº 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC/DEP na forma de complementação de carga horária.

³ No turno da noite serão ofertadas 05 aulas presenciais diárias de 50 minutos de 2ª a 6ª feira. Para a 1ª série, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 06 aulas de 50 minutos, totalizando 31 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

No turno da noite, para as 2ª e 3ª séries, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 05 aulas de 50 minutos, totalizando 30 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

